神召會康樂中學

支援學校推動校園體育氛圍及「MVPA60」的一筆過津貼

2026/2027 年度計劃書

計劃名稱	計劃目標	計劃簡介	使用款額及用途	使用範疇
購置體育科電子行政系統	鼓勵學生使用電子系統及 AI 進行體適能運動	RoboCoach AI 運動人工智能系統應用程式計劃 ● 學生可透過系統記錄每天的運動量。 ● 學生可進行各種的自學訓練，老師透過系統更能掌握學生在體適能方面的發展。 ● 方便老師處理各種有關體育科的行政工作，提升工作效率。	$0 (優惠價續用 2025-2026 及 2026-2027 學年的 RoboCoach AI 運動人工智能系統應用程式服務計劃。)	發展或採購與體育/ 運動相關的資訊科技服務
武術計劃	透過武術活動推廣及課堂體驗課，令學生對中華文化、各不同武術有基本了解及認識	邀請相關組織為初中學生作運動推廣及介紹，安排不少於兩個課節體驗課。	$4,000	舉辦或資助學生參與多元化的體育活動/運動相關的學習活動/比賽
欖球活動推廣	透過課堂及觀賞活動深入了解欖球活動	邀請相關組織為學生作運動推廣及介紹，安排比賽觀賞活動。	$2,000	舉辦或資助學生參與多元化的體育活動/運動相關的學習活動/比賽
			總計：	$6,000